

# Idées à examiner après le jeu

## La qualité de la vie et l'établissement d'un budget

Voici ce qui importe aux Canadiennes et aux Canadiens pour donner une valeur à leur vie :

- Un gouvernement réceptif, fiable, efficace, démocratique et juste;
- Des droits politiques; la démocratie, le choix, la liberté et les droits civils;
- De nombreux emplois stables, bien payés et utiles;
- Un bon équilibre de l'emploi du temps, entraînant le bien-être personnel;
- Des collectivités saines et sans danger;
- Un système de soins de santé qui s'applique à tout le monde;
- Un système d'enseignement de grande qualité;
- Un environnement propre et sain;
- Un système de soutien social adapté.

De petits groupes, formés en Conseils des ministres, décideront de l'importance de ces qualités.

Votre province possède six milliards de dollars pour soutenir et encourager tous les éléments de cette liste. Établissez d'abord l'ordre de priorité, puis décidez ensemble combien de dollars vous voulez consacrer à chacun de ces aspects. Gardez du temps à la fin pour prendre connaissance des budgets des autres groupes. Faites la comparaison avec le budget réel de votre province.

## Le jeu des systèmes

Équimonde tente de simplifier des interactions très complexes. Poussez les tables et les chaises contre les murs. Mettez-vous debout en groupe au centre de la salle. Sans le dire aux autres, chaque personne va choisir dans sa tête deux autres membres du groupe. Ensuite, tout le monde doit se déplacer, chaque personne gardant une distance égale entre elle-même et les deux personnes qu'elle a choisies. Continuez à vous déplacer en restant à la même distance. Arrêtez après quelques minutes. Est-ce que ce système est arrivé à un équilibre? Vous pouvez demander à des observateurs de deviner qui avait choisi qui. Est-il facile de comprendre un système dynamique en mouvement? Essayez de refaire le jeu en ne choisissant qu'une seule personne, puis en choisissant trois personnes. Discutez des différences entre l'expansion linéaire et l'expansion exponentielle. *tiré de « Coming Back to Life », Macy et Brown*

## Enchères d'idées

Faites une liste de dix idées au tableau, certaines étant sérieuses, d'autres moins. Distribuez de façon égale 100 (environ) billets d'un billion de dollars aux membres du groupe. Chaque personne a maintenant de 3 à 5 billions pour essayer d'acheter des idées sur le marché libre. Les acheteurs peuvent se mettre ensemble pour surenchérir sur les autres participants. Les personnes qui remportent l'enchère doivent payer immédiatement. Lorsqu'une personne n'a plus d'argent, elle regarde. Écrivez les prix de vente au tableau. Les enchères continuent jusqu'à ce que toutes les idées soient vendues ou qu'il ne reste plus d'argent sur le marché. Quelles sont les idées qui n'ont pas été achetées? Quelles sont les idées qui ont coûté le plus cher et pourquoi? Répartissez les billets selon la distribution initiale pour chaque région. *par Curt Shoultz*

## Le pétrole n'est pas inépuisable

Mettez toutes les pétroches dans un bol. Il y a deux règles pour ce jeu : 1) il faut sortir autant de pétroches que possible en 15 secondes, et 2) toute pétroche qui reste double de valeur. Essayez ce jeu avec un petit groupe. Quels parallèles y a-t-il avec la réalité? Peut-on établir une troisième règle compatible avec les deux autres et qui permette de résoudre le problème qui se pose? Existe-t-il des sources d'énergie renouvelable capables d'alimenter l'économie au rythme actuel? Comment feriez-vous pour représenter l'énergie renouvelable dans ce jeu *Elizabeth May, sur CBC*

**99 voisins** : Si on réduisait le monde à 100 personnes représentatives, vous auriez 99 voisins. De nombreuses statistiques mondiales compliquées sont exprimées sous forme de graphiques sur une affiche de 24 po. sur 36, accompagnée d'un manuel (en anglais seulement). On peut se les procurer auprès de The Marquis Project, au prix de 19,95 \$, plus les frais d'envoi.